

**Ablauf Landeslehrlingswettbewerb
„Junior Merchandiser Champion“ 2022
Motto: „SALZBURG - MEINE WELT“
(Schaufenster- oder Innenraumgestaltung)**

**1. Phase
KW 37/2021**

Firmen, deren Lehrlinge im Verkauf beschäftigt sind, über ein aktives Lehrverhältnis verfügen und eine der kaufmännischen Berufsschulen in St. Johann im Pongau, Zell am See, Tamsweg oder die Salzburger Landesberufsschulen 3 besuchen, werden von der Sparte Handel über den Wettbewerb informiert und zur Teilnahme ihrer Lehrlinge angeregt.

**2. Phase
KW 18/2022**

Die kaufmännischen Berufsschulen nennen der Sparte Handel die TeilnehmerInnen, die am Wettbewerb teilnehmen.
(Vorinformation durch die Lehrlinge an deren Lehrbetriebe wird erbeten.)
Termin: Freitag, 06.05.2022

**3. Phase
KW 19/2022**

Übermittlung der Entwürfe (angefertigt durch die TeilnehmerInnen!!!) durch die kaufmännischen Berufsschulen an die Sparte Handel. Die Fachjury ermittelt die besten Entwürfe je Berufsschule, die danach im Lehrbetrieb umgesetzt werden.
Termin: Freitag, 13.05.2022 (Abgabe der Entwürfe!)
Zusatzinformation: Die erste Jurysitzung findet Montag, 16.05.2022 statt.

**4. Phase
KW 20/2022**

Verständigung der TeilnehmerInnen und deren Lehrbetriebe, die von der Fachjury zur Umsetzung der Entwürfe im Betrieb gebeten werden.

**5. Phase
KW 23/2022**

Jurybewertung der umgesetzten Entwürfe zur Schaufenster- oder Innenraumgestaltung direkt im Lehrbetrieb.
Termin: voraussichtlich Anfang Juni 2022

**6. Phase
KW 24/2022**

Die TeilnehmerInnen und die kaufmännischen Berufsschulen werden über das Wettbewerbsergebnis verständigt.

7. Phase

Siegerehrung - nach Möglichkeit direkt im Lehrbetrieb des Landessiegers.
**Termin: Voraussichtlich im Juni 2022 -
wird mit dem Siegerbetrieb abgestimmt**

**Als Motto für den „Junior Merchandiser Champion“ wurde ausgewählt:
„SALZBURG - MEINE WELT“**

**Mögliche Gestaltungsanregungen könnten das Thema umfassen:
Regionalität, Heimat, Ferien, Freizeit, Feel-Good, Kultur, Musik, Lebensfreude etc.**

Die Preise werden noch gesondert bekannt gegeben!

