

# Robitopia – digitales Lernspiel mit MINT-Schwerpunkt

Für Schüler:innen der 3. und 4. Schulstufe

## Angebote finden

Das Lernspiel Robitopia richtet sich an Schüler:innen der Volksschule (3. und 4. Schulstufe), die sich einem MINT-Schwerpunkt – Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik – widmen möchten. Spielend und im Rahmen abwechslungsreicher Aufgaben soll das MINT-Interesse gefördert.

Im Spiel reisen Kinder mit ihrem Avatar „Robi“ von Planet zu Planet um verschiedene gesellschaftliche Aufgaben zu lösen. Jeder der vier Planeten hat einen thematischen Schwerpunkt: Elektrotechnik, Umweltschutz oder Medizin und Technik.

Das von der Mintality-Stiftung kostenlos zur Verfügung gestellte Online-Spiel wurde mit Unterstützung der Pädagogischen Hochschule Oberösterreich entwickelt und mit 40 Volksschulen über 1.100 Kinder pilotiert.

© ROBITOPIA

Gespielt kann kann Robitopia unter [robitopia.at](http://robitopia.at) werden.