

## **Themenübersicht zur Drechslermeisterprüfung**

Fachlich mündliche Prüfung – Modul 2 Teil B – 30´ bis max. 45´ sowie  
Fachlich schriftliche Prüfung – Modul 3 – 300´ bis max. 320´

### 1. Holztechnologie

z.B.: Aufbau u. Eigenschaften der Hölzer; Bestimmung, Schlägerung, Einschnitt, Lagerplatz, Trocknung, Verleimungen, Bearbeitung, Oberflächen, Schadens- u. Fehlerbilder, ...

### 2. Werkstoffe und Hilfsstoffe in der Drechslerei

z.B.: Oberflächentechniken, Schleifmittel, Befestigungsmittel, Leime, Kleber, Kunststoffe, Plattenwerkstoffe, Metalle, Horn, Knochen, Elfenbein, ...

### 3. Maschinen – Handmaschinen - Werkzeuge - Arbeitsbehelfe

z.B.: Kreissäge, Bandsäge, Hobelmaschine, CNC, ... – z.B.: Handoberfräse, Bohrmaschine, ... – z.B.: Drechselwerkzeuge, Instandsetzung, Schneidenwinkel, ... - z.B.: Einspannhilfen u. Vorrichtungen, Schneidvorrichtungen, ...

### 4. Drehtechniken und Arbeitsverfahren

z.B.: Oberflächenstrukturtechniken, Grundarten, weitere Arten und ihre Eigenschaften, Ver- u. Bearbeitungsverfahren, Verwendung, div. Werkstücke (lang, dünn, schwer, groß), spezielle Werkstoffe, Ringe, Kugel, Zapfen, Wund, Verschlüsse, ...

### 5. Restaurierung

z.B.: Holzauswahl, Ergänzungen, Insekten, Restaurierung versus Konservierung, Holzschutz-aktiv/passiv; chemisch-konstruktiv, Charta, ...

### 6. Präsentationstechnik

z.B.: Kundenberatung; Einladungen, Plakat, Ausstellungsgestaltung; Marketing, ...

### 7. Betriebstechnik

z.B.: Kalkulation, Angebot, Qualität, Auftragsabwicklung, ÖNORM, AV, Lager, Kostenschätzung, Garantie, Gewährleistung, ...

### 8. Sicherheit – Schutz – Gesundheit

z.B.: Lehrling, Schutzausrüstung, Rettungskette, Stäube, Grenzwerte, ...

### 9. Kunstgeschichte im Handwerk

z.B.: Übersicht über die Epochen/Stile (Ägypter bis zeitgenössische Kunst), jeweilige Stilmerkmale (Ornamente, Bearbeitungstechniken, Oberflächen, ...), namhafte Künstler/Handwerker, ...

### 10. Konstruktionslehre und Gestaltung

z.B.: Entwurf, Möbelmaße, Maßstab, Perspektive, Goldener Schnitt, Schrift, Modellbau, Objekt-design, ...

### 11. Angewandte Mathematik

z.B.: Pythagoras, Rechter Winkel, Drehzahl, Schnittgeschwindigkeit, KV, Volums- u. Oberflächenberechnungen, ...